



Insert pro deskovou hru

PŘÍVAL TEMNOTY 2 – PLAMENY PEKELNÉ + rozšíření ZKÁZA NEBES

Poslední revize: 10.11.2024

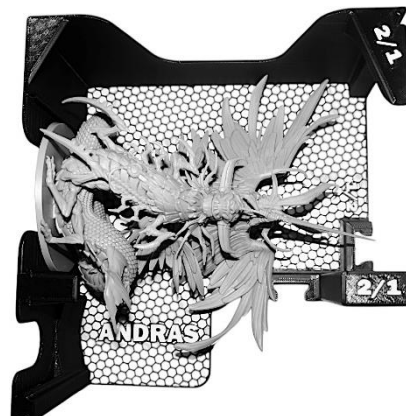
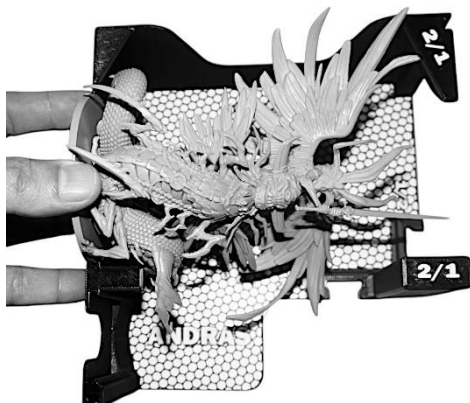
Popis výrobku: Insert je určen pro roztřídění, uložení a skladování herních komponent. Urychlení přípravy i sklizení hry a příjemnější obsluhu hry i během hraní.

Dno krabice (velké figurky) +první patro (figurky Skupin):

Na dně krabice jsou umístěny 4 vzájemně spojené díly 1/1 – 1/4. Pro vložení nebo vytažení sestavy (i s figurkami) z/do krabice použijte podpírací sloup s číslem 2/1.

**1/1 – PÁN SMLUV a ANDRAS****1/2 – pro figurky ŽNEC, YTHERIA – NEMRTVÁ KRÁLOVNA a ARCHANDĚL MICHAEL**

Pán smluv - figurku před vložení lehce natočíme směrem doleva, aby žádné výstupky nebránily v pohybu dolů. Po zasunutí figurky až dolů ji natočíme tak, aby obličej směřoval nahoru.

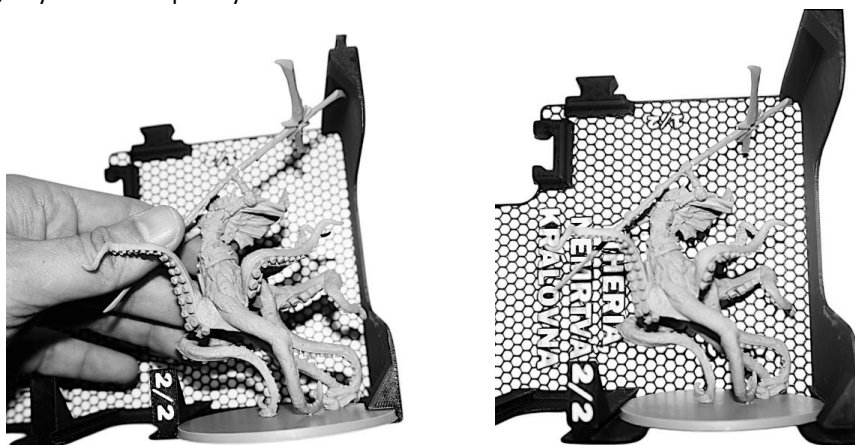


Andras - se bude vkládat až když bude umístěna figurka Uriela a Pána smluv. Před zasunutím figurky do drážky ji natočíme tak aby jeho špička boty směřovala nahoru, poté figurku zasuneme až nakonec, následně ji otočíme doprava tak, aby křídla byly ve vodorovné poloze.

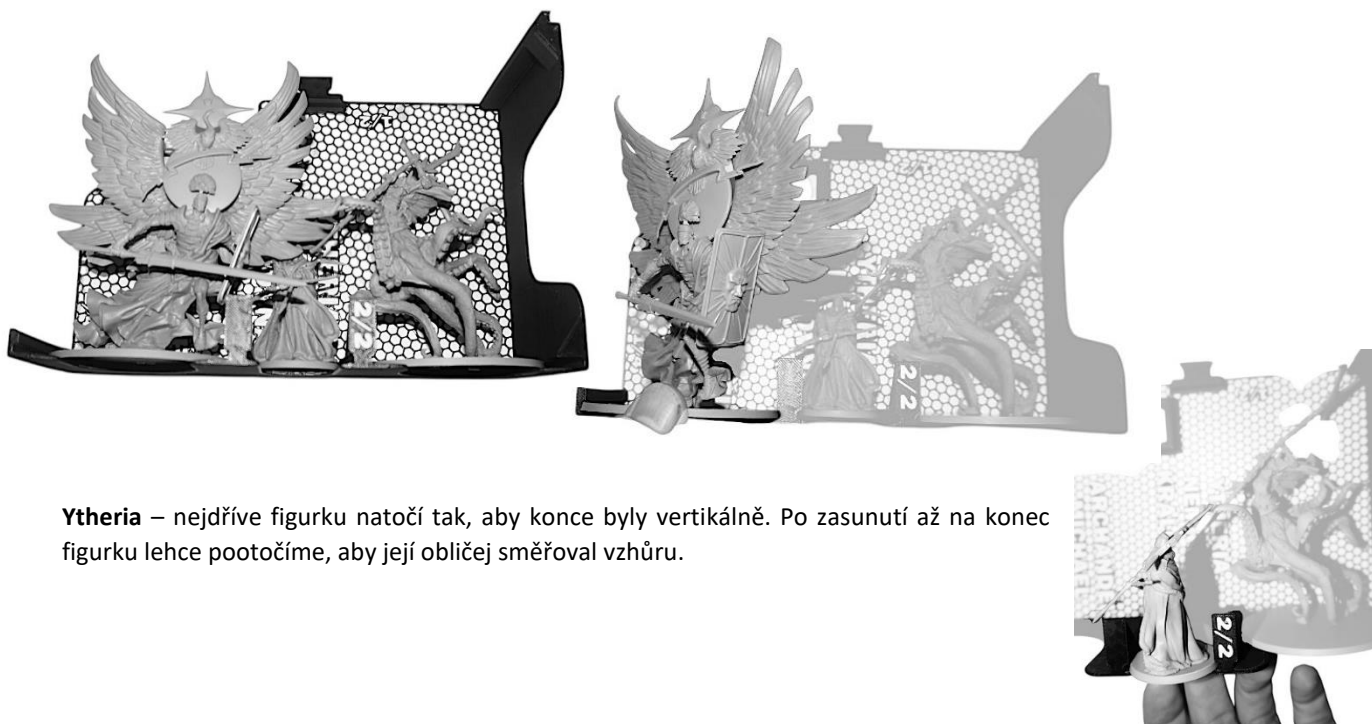


1/2 – pro figurky ŽNEC, YTHERIA – NEMRTVÁ KRÁLOVNA a ARCHANDĚL MICHAEL

Žnec – figurku před vložením natočíme tak, aby obličej směřoval kolmo vzhůru, figurku zasuneme až na konec a otočíme tak, aby konec halapartny směřoval ven z krabice.



Archanděl Michael – figurka se bude vkládat jako jedna z posledních. Figurku vkládejte obličejem vzhůru. Po zasunutí figurky až na doraz ji natočíme tak, aby křídla měl ve vodorovné poloze.



Ytheria – nejdříve figurku natočí tak, aby konce byly vertikálně. Po zasunutí až na konec figurku lehce pootočíme, aby její obličej směřoval vzhůru.

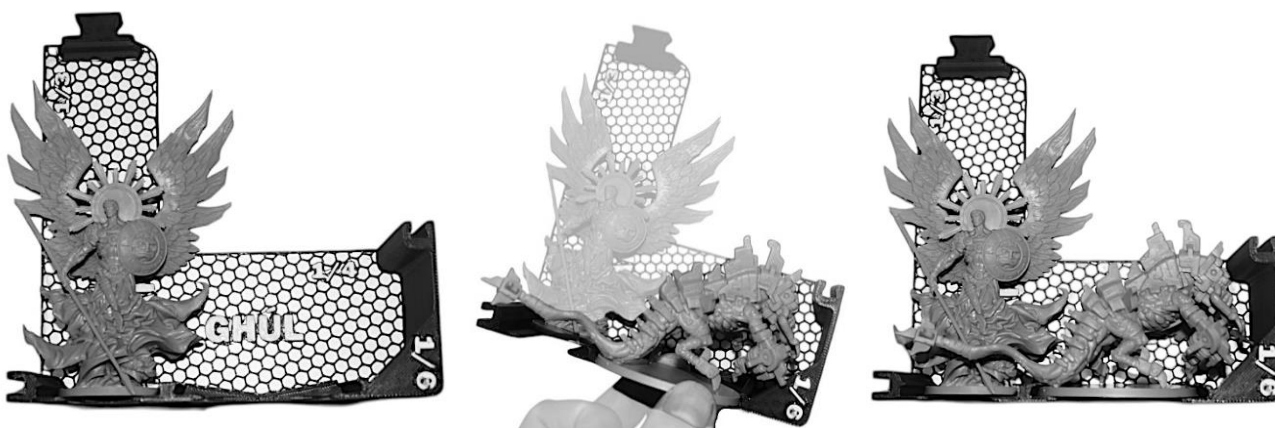
Druhá strana dna krabice obsahuje prostor pro tyto figurky. Díly 1/3 a 1/4 jsou výškově nižší než první dva díly, je to z důvodu, že pro dorovnání jednotné výšky prvního patra doplní o díly 1/5 a 1/6.



1/3 – ARCHANDEL RAFAEL a GHÚL

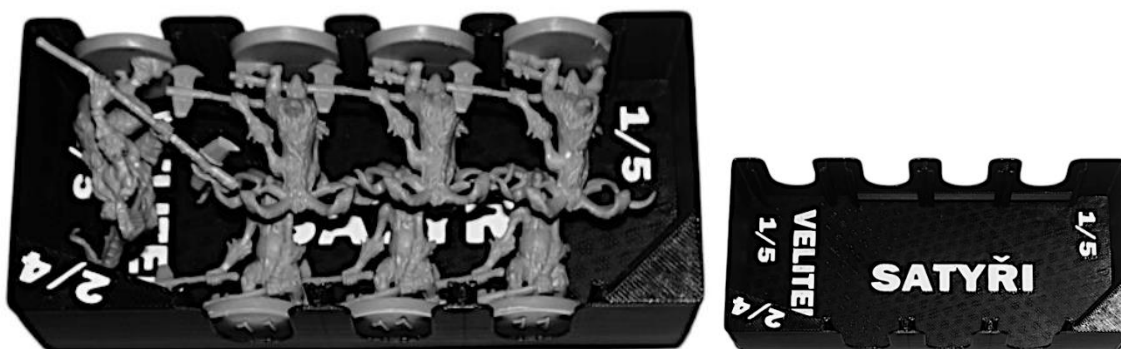
Ghúl – před vložením si figurku natočte vodorovně a tak, aby jeho ocas byl nad figurkou Rafaela. Po vložení ji upravte tak aby ocas byl přes figurku Rafaela, ale nedotýkal se jí.

Archanděl Rafael – figurku zasuneme až na dno, dbejte na to, aby křídla byly vodorovně a obličej směřoval vzhůru.



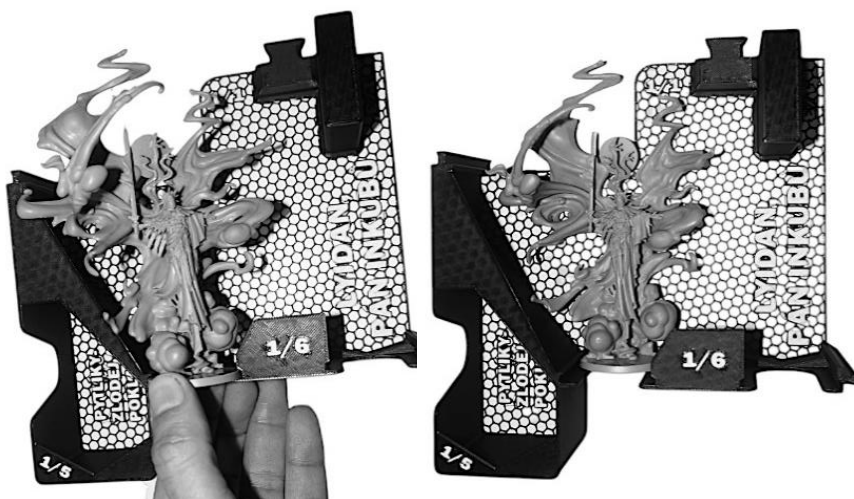
1/5 – SATYŘI – 6x přísluhovač a 1x velitel

Jako první vkládejte přísluhovače a stranu bez místa pro velitele. Figurky vkládejte, aby směřovali čelem dolů a vodorovně. Stejně vložte i druhou stranu. Velitele si natočte, tak aby jeho zbraň byla nahoře a vodorovně a vložte do krabičky.

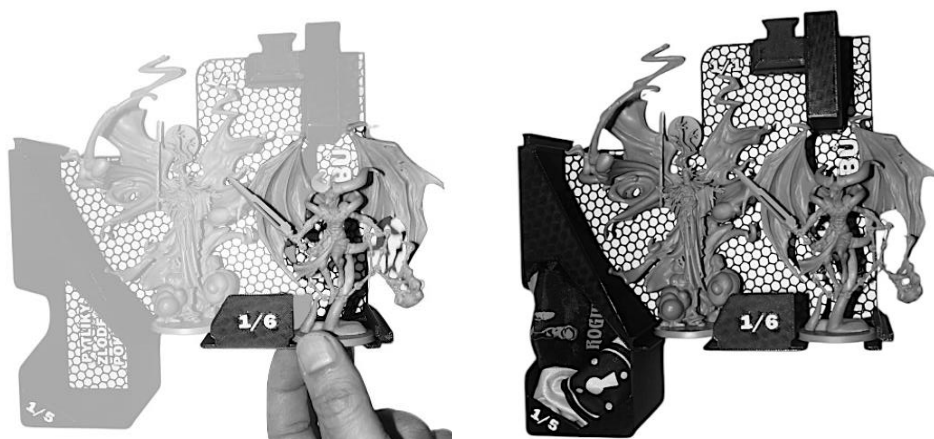


1/4 - URIEL, LYIDAN – PÁN INKUBŮ a PYTLÍKY NA ŽETONKY POKLADŮ A HRDINY ZLODĚJE

Uriel – před vložením figurku lehce natočte tak, aby levá strana směřovala dolů, po vložení ji natočte do vodorovné polohy obličejem vzhůru.



Lyidan – vkládejte ji až budete mít umístěny figurky Uriela a Rafaela, umístěte ji obličejem vzhůru.



Pytlíky – libovolně oba poskládejte a vměstnejte na místo pro ně určené.

1/6 – dvě skupiny nepřátel – **DÉMONI** a **CHRLIČI** – každá skupina má 6 přísluhovačů a 1 velitele.

Přísluhovače Démonů vkládejte vodorovně a čelem nahoru zleva doprava. Přísluhovače chrlíčů vložte jeden po druhém čelem vzhůru. Velitel Chrlíčů se musí lehce natočit tak, aby jeho hlava směřovala doprava. Velitele Démonů vložte vodorovně, čelem vzhůru.



Druhé patro insertu - pouze figurky:

Tohle patro slouží jenom pro uložení většiny figurek Skupin nepřátel. Skupiny jsou rozděleny do 4 samostatných boxů, kde 2/1 a 2/2 můžete spojit do jednoho velkého boxu.

2/1 – PADLÍ ANDEĚLÉ – 6x přísluhovač

2/2 – Figurky HRDINŮ a VELITEL Padlích Andělů

Tyto díly spojíte pomocí drážek. Figurky přísluhovačů i velitele vkládejte čelem vzhůru. Figurky hrdinů dejte na jmény označená místa standartně čele nahoru. Pouze **NAHIASE** otočte na bok tak, aby hlava směřovala k Padlím andělům. Dříve než vložíte Erika umístěte nejdříve Ghetu tak aby její sekera byla částečně pod figurkou Erika, jeho figurka nezajede až úplně na dno boxu.



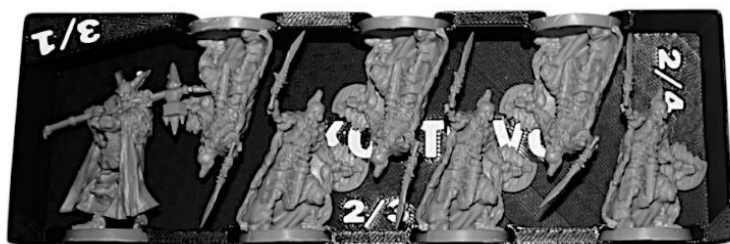
2/3 – největší box na figurky v insertu, který pojme hned tři Skupiny nestvůr:

- Poblouznění andělů, Pekelní dáblici a Ohnivci společně s Veliteli skupin.



2/4 – box pro Skupinu nestvůr KOSTLIVCI – 6x přísluhovač + 1 Velitel.

- figurky vkládejte postupně tak, že štít přísluhovačů směřuje dolů, jako posledního vložte Velitele, aby kladivo bylo na poslední figurkou kostlivce.



Třetí patro insertu – herní komponenty:

3/1 – box na karty Potulných příšer.

Karty rozdělte na tři hromádky, v první hromádce budou karty levelu 6+7 a na ně dejte karty levelu 1+2. Druhá bude obsahovat karty 8+9 a nahoře 3+4 level. Poslední hromádka bude z karet levelu 10 a 5. Malá mistička vedle nestvůr 1+2 můžete použít pro žetony pokladů, nebo životů nestvůr.

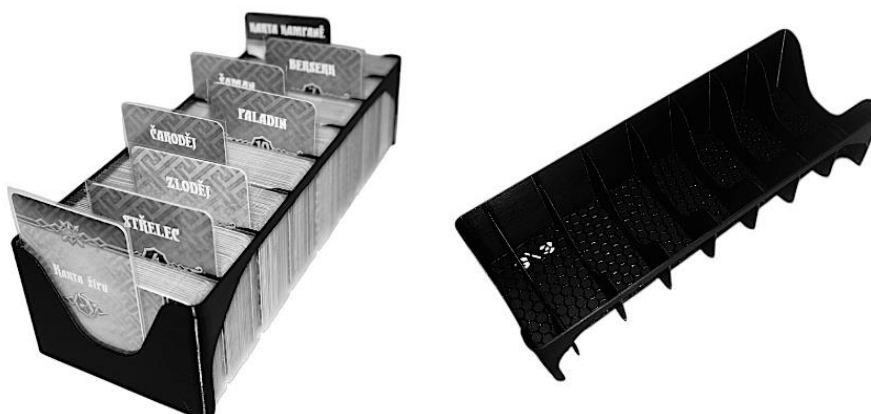


3/2 – krabička na uložení „drobných komponent“.



3/3 – Box na uložení všech karet dovedností hrdinů a karet kampaně.

Na jeden kraj boxu umístěte karty Kampaně a na druhou stranu karty Šípů ostatní přihrádky jsou stejné a je na vás, jak si karty seřadíte.



3/4 – krabička na žetony používané při určitých situacích ve hře a u vybraných hrdinů.

- Levá strana je pro žetony Aktivace – 6x a žetony Vysvěcení – 3x.
- Pravá strana je pro žetony Vzkříšení – 4x, žetonů Elementálů – 2x a žetonů Společníků – 2x



3/5 - Box pro umístění žetonů na přípravu hry.

Každá přihrádka je pro tyto žetony:

- 15 žetonů příchodů skupin + 28 žetonů kořisti
- 4x žeton fontán, 4x nášlapných pastí, 5x úkolů, 3x obyčejný portál, 1x portál potulných nestvůr a 10x žetony použití (pouze pokud máte rozšíření)
- 4x žeton kovadlin, 15 obyčejných a 4x velkých truhel
- 15x žetony dveří, 6x sloupů a 6x padacích pastí



3/6 – box na karty pokladů a počátečního vybavení.

3/7 – box na karty dveří a karty hrdinů společně s kartami Temna.

3/10 – box na karty vybavení skupin podle jednotlivých levelů nestvůr.



3/8 – krabička pro skupinu nestvůr – NEMRTVÍ

- figurky vkládejte postupně čelem nahoru.



3/9 – 2x box pro karty Skupin nepřátel.

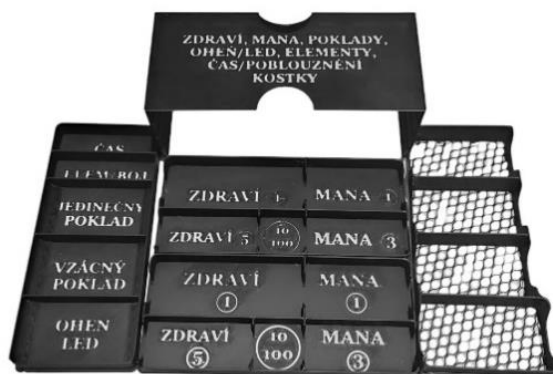
Všechny karty rozdělte na jednotlivé levely zobrazeny na kartách. Pak každou hromádku vložte do příslušné přihrádky dle vytištěného levelu. Vytažená skupina nepřátel se vloží do drážky v čele krabičky, následně vytaženou kartu vybavení skupiny zasuňte za již umístěnou kartu skupin tak abyste viděli spodní část této karty.



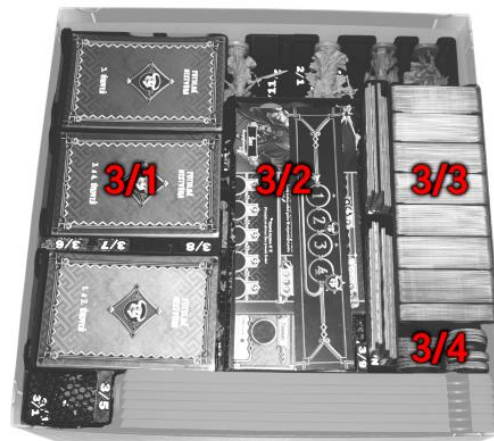
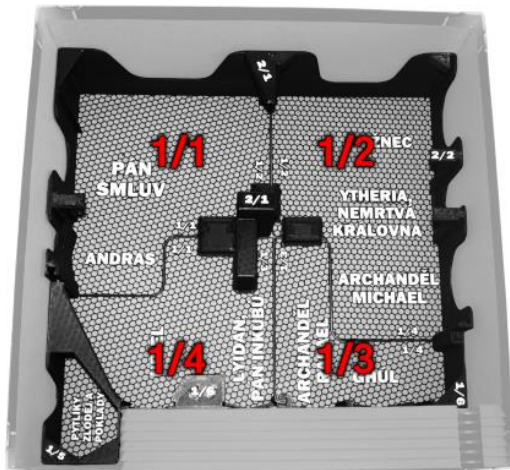
3/11 - Box pro umístění žetonů a kostek potřebných při hraní hry.

Každá přihrádka je pro tyto žetony – poz.17:

- 29 žetonů zdraví rozdělených dle hodnoty a 23 žetonů many.
- 29 žetonů zdraví rozdělených dle hodnoty a 23 žetonů many.
- 12x žeton času/poblouznění, 4x ukazatel elementů, 1x stylu boje, 1x ukazatel temnoty, 18x vzácný a 18x jedinečný poklad a 25x žetony ohně/mrazu.
- 5x kostky obrany, 1x kostka stínu, 3x žlutá a 3x oranžová kostka útoku, 6x kostky nepřítele, 5x zelené kostky obrany a 3x červené kostky útoku - zelené a červené kostky jsou z rozšíření.



Umístění jednotlivých dílů v krabici prvního patra.



UPOZORNĚNÍ:

Materiál PLA, ze kterého je Váš výrobek vyroben, není určen pro venkovní použití. Neměl by být vystavován teplotám nad 55°C, skladován v blízkosti tepelných zdrojů a vystavován působení přímého slunce. Zacházejte s ním obezřetně, při použití síly či pádu se může nevratně poškodit. Nevhodný pro děti do tří let. Slouží jako doplněk k deskové hře, pro zvýšení jejího estetického a manipulačního komfortu při používání. Nejedná se o hračku.

Údržbu provádějte hadříkem namočeným ve vlažné vodě. | Krabice: Výplň: Páska: Návod:



Výrobek: **PLA** (polylactic acid – kyselina polyléčná) je biologicky plně odbouratelný materiál, vyráběný z kukuřičného nebo bramborového škrobu či z cukrové třtiny. Je rozpustný v hydroxidu sodném.